





3 dagen thuiswerken noodprogramma

<p>Dag 1</p> 	<ol style="list-style-type: none">1. Verzamel 10 knuffels in huis en gooi ze van een afstand in een wasmand/ emmer. Groep 1 vanaf 3 meter. Groep 2 vanaf 5 meter.2. Een fantasiedier Maak een fantasiedier van kosteloos materiaal; zoals wc rolletjes, doosjes, dopjes,.... Stuur een foto naar de juf.3. Luister en kijk naar het digitale prentenboek van: Over een kleine mol die wil weten wie er op zijn kop gepoept heeft. https://www.youtube.com/watch?v=GRpxowa7pnM										
<p>Dag 2</p> <p>Huisnummerbingo </p> <table border="1" data-bbox="239 1019 710 1209"><tr><td>2</td><td>5</td><td>7</td><td>9</td><td>12</td></tr><tr><td>15</td><td>23</td><td>30</td><td>48</td><td>54</td></tr></table> 	2	5	7	9	12	15	23	30	48	54	<ol style="list-style-type: none">1. Groep 1: Zoek zoveel mogelijk voorwerpen die op elkaar rijmen. Maak er een foto van en stuur die naar de juf. Groep 2: Zoek zoveel mogelijk voorwerpen waar je de klank -r vooraan hoort. Stuur een foto naar de juf.2. Maak een koprol op elk bed in huis.3. Huisnummerbingo Zoek in je straat (of andere straten) of je deze huisnummers kunt vinden. Je mag ook een eigen bingokaart maken.
2	5	7	9	12							
15	23	30	48	54							
<p>Dag 3</p> 	<ol style="list-style-type: none">1. Schrijf de getallen (voor een kind uit groep 1 tot en met 10 en voor een kind uit groep 2 tot en met 20) op notitieblaadjes. Geef twee of meer spelers een vliegenmepper. Noem een getal. Wie slaat het eerst op het juiste getal?2. Bouw een kasteel van blokken, lego, wc rolletjes, ... met 4 torens en een poort.3. Kies een prentenboek en lees dit met papa, mama, broer, zus samen op een gekke plek in huis. Maak een foto en stuur deze naar de juf										